

# 「愛名少年野球卒業親善大会」申し合わせ事項

愛名少年野球連盟

- 0 A・Bブロックに分かれ、それぞれリーグ戦（総当り）を行う
- 1 試合は、1ゲーム7イニングとする
  - ※ 試合開始後90分を経過すると、以降新しい回には入らない（決勝戦は除く）
  - ※ 点差によるコールドゲームは採用しない
  - ※ 天災・日没でのコールドゲームは採用する（4回表裏の攻撃を均等に終えた時点、または、試合時間1時間を経過した時点で、試合成立とする）
- 2 順位決定において、勝利数が同数の場合に得失点で判断するため、最終回は勝ち負け決定後も裏まで試合を実施すること。
- 3 ブロック内順位の決定について（優先順位ごとに列記）
  - ① 勝利数が多いチームが上位とする
  - ② 勝利数が同数の場合は勝ち点の多いチームを上位とする
    - ※ 勝ち点とは、勝ち：2点、引き分け：1点、負け：0点とし、計算する
  - ③ 勝ち点が同数の場合は、得失点差の多いチームを上位とする
  - ④ 勝ち点・得失点差が同数の場合は当該チーム同士の勝者を上位とする
- 4 総合優勝は、各ブロック1位のチーム同士で決勝戦を行い、決定する
  - ※ 決勝戦は時間制限無く7回戦で行う
  - ※ 7回終了時点で同点の場合延長戦を行う（最大9回）
  - ※ 9回終了時点で同点の場合、決着するまで特別ルールで戦う。
    - <特別ルール>
      - ① 最終回出場メンバーにて行う（メンバーチェンジはなし・守備位置の変更は可能）
      - ② 一死満塁打者4番の状態から行う（走者は1番打者が三塁、2番打者が二塁、3番打者が一塁）
        - ※ 怪我等による選手交代は審判の指示により認める
- 5 出場選手は6年生以下（ただし大会趣旨より6年優先使用とする）
  - ※ 女子選手については、中学1年生の出場可
- 6 大会運営について
  - ① 大会試合球はケンコーC号（各チーム2個）準備する
  - ② 各チームが協力してグラウンド設営をお願いします
  - ③ 適用規則は最新版公認野球規則に基づく
  - ④ グラウンドルールは会場の指定するルールとする
  - ⑤ 審判は基本4人制とする（各チーム2名）※決勝戦のみ連盟が担当する
- 7 試合結果・個人成績について
  - <試合結果>

各試合ごとに、愛名少年野球連盟事務局（FAX：052-701-0461 メール：jaguars1977@gmail.com）へ連絡する

    - ※ 勝ちチームは、勝利投手名（背番号）の欄を忘れずに記載してください
  - <個人成績>
    - ① 規定打席数は、チーム試合数×2以上とする（13試合の場合、規定打席数：26）
    - ② 試合数は、10試合以上出場とする
    - ③ 表彰対象は、6年生とする
    - ④ 試合ごとに相手チームと個人成績を照合し、連盟指定用紙に記録する。最後に相手チームの監督のサインを必ず取り付け、チームごとで用紙を保管する
    - ⑤ 12月中に一度、自チームの中間集計を行い、事務局へメールで報告する
    - ⑥ 全試合終了後、速やかにメールもしくはF a xにて最終集計を報告する（※切1月30日(月)）
    - ⑦ 試合結果・個人成績の報告がないチームは、順位・個人賞などの対象から外れる
- 8 大会の正常な運営を保つため以下の事項を遵守すること
  - ① 規定された期間内に必ず全試合終了すること
    - ※ 期間内（平成28年9月3日～平成29年1月28日）にチーム事情で消化できない場合は、そのチームは0対7の不戦敗とする
  - ② 規定された結果報告は必ず実施すること
    - ※ 著しく報告が遅れるなどした場合、個人タイトルは除外とする
    - ※ 最優秀選手の報告を忘れないこと（1月28日(土)まで）

愛名少年野球連盟  
会長 加藤彦一 行

ブロッカー(番号): \_\_\_\_\_ - ( )

チーム名: \_\_\_\_\_

愛名少年野球 { 卒業親善  
                  どちらかに〇  
                  新                人 } 大会

試合日時: 平成 \_\_\_\_\_ 年 \_\_\_\_\_ 月 \_\_\_\_\_ 日 ( )

場 所: \_\_\_\_\_

自チーム \_\_\_\_\_ V S 対戦相手 \_\_\_\_\_

得点 ( ) ( )

チーム名	1	2	3	4	5	6	7	計

勝利投手 背番号		勝利投手 氏名	
-------------	--	------------	--

※ 新人大会では、勝利投手を記入しない

特記事項

ノーヒットノーランや完全試合等

# 「愛名少年野球新人大会」申し合わせ事項

愛名少年野球連盟

- 0 A・Bブロックに分かれ、それぞれリーグ戦（総当り）を行う
- 1 試合は、1ゲーム7イニングとする。  
ただし、試合開始後90分を経過すると、以降新しい回には入らない（決勝戦は除く）  
※ 点差によるコールドゲームは採用しない  
※ 天災・日没でのコールドゲームは採用する（4回表裏の攻撃を均等に終えた時点、または、試合時間1時間を経過した時点で、試合成立とする）
- 2 順位決定において、勝利数が同数の場合に得失点で判断するため、最終回は勝ち負け決定後も裏まで試合を実施すること
- 3 ブロック内順位の決定について（優先順位ごとに列記）
  - ① 勝利数が多いチームが上位とする
  - ② 勝利数が同数の場合は勝ち点の多いチームを上位とする  
※ 勝ち点とは、勝ち：2点、引き分け：1点、負け：0点とし、計算する
  - ③ 勝ち点と同数の場合は、得失点差の多いチームを上位とする
  - ④ 勝ち点・得失点差が同数の場合は当該チーム同士の勝者を上位とする
- 4 総合優勝は、各ブロック1位のチーム同士で決勝戦を行い、決定する  
※ 決勝戦は時間制限無く7回戦で行う  
※ 7回終了時点で同点の場合延長戦を行う（最大9回）  
※ 9回終了時点で同点の場合、決着するまで特別ルールで戦う。  
＜特別ルール＞
  - ① 最終回出場メンバーにて行う（メンバーチェンジはなし・守備位置の変更は可能）
  - ② 一死満塁打者4番の状態から行う（走者は1番打者が三塁、2番打者が二塁、3番打者が一塁）  
※ 怪我等による選手交代は審判の指示により認める
- 5 出場選手は5年生以下  
※ 女子選手については6年生の出場可
- 6 大会運営について
  - ① 大会試合球はケンコーC号（各チーム2個）準備する
  - ② 各チームが協力してグラウンド設営をお願いします
  - ③ 適用規則は最新版公認野球規則に基づく
  - ④ グラウンドルールは会場の指定するルールとする
  - ⑤ 審判は基本4人制とする（各チーム2名）※決勝戦のみ連盟が担当する
- 7 試合結果について  
各試合ごとに、愛名少年野球連盟事務局（FAX：052-701-0461 メール：jaguars1977@gmail.com）へ連絡する
- 8 大会の正常な運営を保つため以下の事項を遵守すること
  - ① 規定された期間内に必ず全試合終了すること  
※ 期間内（平成28年9月3日～平成29年1月28日）にチーム事情で消化できない場合は、そのチームは0対7の不戦敗とする
  - ② 規定された結果報告は必ず実施すること  
※ 最優秀選手の報告を忘れないこと（1月28日（土）まで）

愛名少年野球連盟  
会長 加藤彦一 行

第31回 愛名少年野球卒業親善大会  
第12回 愛名少年野球新人大会  
第10回 愛名親子ティール大会

最優秀選手・最優秀母親選手の報告

チーム名： \_\_\_\_\_

大会名		(ふりがな) 選手名
卒業親善大会	選手名	( )
新人大会	選手名	( )
親子ティール大会	選手名	( )
	母親選手名	( )

- ※ 最優秀選手は、必ず各チーム1名を合同表彰式にて表彰させていただきますので、チーム内で決めていただき、報告してください。
- ※ 賞状・楯・トロフィーの発注の関係上、平成29年1月28日(土)までに報告していただきますようお願いいたします。
- ※ 大きな字で、楷書でお願いします。ここに書いていただいた字をもとに、賞状・楯・トロフィー等を発注します。
- ※ 合同表彰式への参加をお願いします。

愛名少年野球連盟

FAX 052-701-0461