

「愛名少年野球卒業親善大会」申し合わせ事項

愛名少年野球連盟

- 0 A・Bブロックに分かれ、それぞれリーグ戦（総当り）を行う
- 1 試合は、1ゲーム7イニングとする
 - ※ 試合開始後90分を経過すると、以降新しい回には入らない（決勝戦は除く）
 - ※ 点差によるコールドゲームは採用しない
 - ※ 天災・日没でのコールドゲームは採用する（4回表裏の攻撃を均等に終えた時点、または、試合時間1時間を経過した時点で、試合成立とする）
- 2 順位決定において、勝利数が同数の場合に得失点で判断するため、最終回は勝ち負け決定後も裏まで試合を実施すること。
- 3 ブロック内順位の決定について（優先順位ごとに列記）
 - ① 勝利数が多いチームが上位とする
 - ② 勝利数が同数の場合は勝ち点の多いチームを上位とする
 - ※ 勝ち点とは、勝ち：2点、引き分け：1点、負け：0点とし、計算する
 - ③ 勝ち点が同数の場合は、得失点差の多いチームを上位とする
 - ④ 勝ち点・得失点差が同数の場合は当該チーム同士の勝者を上位とする
- 4 総合優勝は、各ブロック1位のチーム同士で決勝戦を行い、決定する
 - ※ 決勝戦は時間制限無く7回戦で行う
 - ※ 7回終了時点で同点の場合延長戦を行う（最大9回）
 - ※ 9回終了時点で同点の場合、決着するまで特別ルールで戦う。
 - <特別ルール>
 - ① 最終回出場メンバーにて行う（メンバーチェンジはなし・守備位置の変更は可能）
 - ② 一死満塁打者4番の状態から行う（走者は1番打者が三塁、2番打者が二塁、3番打者が一塁）
 - ※ 怪我等による選手交代は審判の指示により認める
- 5 出場選手は6年生以下（ただし大会趣旨より6年優先使用とする）
 - ※ 女子選手については、中学1年生の出場可
- 6 大会運営について
 - ① 大会試合球はケンコーC号（各チーム2個）準備する
 - ② 各チームが協力してグラウンド設営をお願いします
 - ③ 適用規則は最新版公認野球規則に基づく
 - ④ グラウンドルールは会場の指定するルールとする
 - ⑤ 審判は基本4人制とする（各チーム2名）※決勝戦のみ連盟が担当する
- 7 試合結果・個人成績について
 - <試合結果>

各試合ごとに、愛名少年野球連盟事務局（FAX：052-701-0461 メール：jaguars1977@gmail.com）へ連絡する

 - ※ 勝ちチームは、勝利投手名（背番号）の欄を忘れずに記載してください
 - <個人成績>
 - ① 規定打席数は、チーム試合数×2以上とする（14試合の場合、規定打席数：28）
 - ② 試合数は、10試合以上出場とする
 - ③ 表彰対象は、6年生とする
 - ④ 試合ごとに相手チームと個人成績を照合し、連盟指定用紙に記録する。最後に相手チームの監督のサインを必ず取り付け、チームごとで用紙を保管する
 - ⑤ 12月中に一度、自チームの中間集計を行い、事務局へメールで報告する
 - ⑥ 全試合終了後、速やかにメールにて最終集計を報告する（**〆切1月31日**）
 - ⑦ 試合結果・個人成績の報告がないチームは、順位・個人賞などの対象から外れる
- 8 大会の正常な運営を保つため以下の事項を遵守すること
 - ① 規定された期間内に必ず全試合終了すること
 - ※ 期間内（平成29年8月26日～平成30年1月27日）にチーム事情で消化できない場合は、そのチームは0対7の不戦敗とする
 - ② 規定された結果報告は必ず実施すること
 - ※ 著しく報告が遅れるなどした場合、個人タイトルは除外とする
 - ※ **最優秀選手の報告を忘れないこと（1月28日（日）まで）**

愛名少年野球連盟
会長 加藤彦一 行

ブロック () - 番号 ()

チーム名: _____

愛名少年野球 { 卒業親善
 どちらかに〇
 新 人 } 大会

試合日時: 平成 年 月 日 ()

場 所: _____

自チーム _____ v s 対戦相手 _____

得点 () ()

チーム名	1	2	3	4	5	6	7	計

勝利投手 背番号	勝利投手 氏名
-------------	------------

※ 新人大会では、勝利投手を記入しない

特記事項

ノーヒットノーランや完全試合等

「愛名少年野球新人大会」申し合わせ事項

愛名少年野球連盟

- 0 A・Bブロックに分かれ、それぞれリーグ戦（総当り）を行う
- 1 試合は、1ゲーム7イニングとする。
ただし、試合開始後90分を経過すると、以降新しい回には入らない（決勝戦は除く）
※ 点差によるコールドゲームは採用しない
※ 天災・日没でのコールドゲームは採用する（4回表裏の攻撃を均等に終えた時点、または、試合時間1時間を経過した時点で、試合成立とする）
- 2 順位決定において、勝利数が同数の場合に得失点で判断するため、最終回は勝ち負け決定後も裏まで試合を実施すること
- 3 ブロック内順位の決定について（優先順位ごとに列記）
 - ① 勝利数が多いチームが上位とする
 - ② 勝利数が同数の場合は勝ち点の多いチームを上位とする
※ 勝ち点とは、勝ち：2点、引き分け：1点、負け：0点とし、計算する
 - ③ 勝ち点と同数の場合は、得失点差の多いチームを上位とする
 - ④ 勝ち点・得失点差が同数の場合は当該チーム同士の勝者を上位とする
- 4 総合優勝は、各ブロック1位のチーム同士で決勝戦を行い、決定する
※ 決勝戦は時間制限無く7回戦で行う
※ 7回終了時点で同数の場合延長戦を行う（最大9回）
※ 9回終了時点で同数の場合、決着するまで特別ルールで戦う。
＜特別ルール＞
 - ① 最終回出場メンバーにて行う（メンバーチェンジはなし・守備位置の変更は可能）
 - ② 一死満塁打者4番の状態から行う（走者は1番打者が三塁、2番打者が二塁、3番打者が一塁）
※ 怪我等による選手交代は審判の指示により認める
- 5 出場選手は5年生以下
※ 女子選手については6年生の出場可
- 6 大会運営について
 - ① 大会試合球はケンコーC号（各チーム2個）準備する
 - ② 各チームが協力してグラウンド設営をお願いします
 - ③ 適用規則は最新版公認野球規則に基づく
 - ④ グラウンドルールは会場の指定するルールとする
 - ⑤ 審判は基本4人制とする（各チーム2名）※決勝戦のみ連盟が担当する
- 7 試合結果について
各試合ごとに、愛名少年野球連盟事務局（FAX：052-701-0461 メール：jaguars1977@gmail.com）へ連絡する
- 8 大会の正常な運営を保つため以下の事項を遵守すること
 - ① 規定された期間内に必ず全試合終了すること
※ 期間内（平成29年8月26日～平成30年1月27日）にチーム事情で消化できない場合は、そのチームは0対7の不戦敗とする
 - ② 規定された結果報告は必ず実施すること
※ 最優秀選手の報告を忘れないこと（1月28日まで）

愛名少年野球連盟
会長 加藤彦一 行

第 3 2 回 愛名少年野球卒業親善大会
第 1 3 回 愛名少年野球新人大会
第 1 1 回 愛名親子ティール大会

最優秀選手・最優秀母親選手の報告

チーム名：

大会名		(ふりがな) 選手名
卒業親善大会	選手名	()
新人大会	選手名	()
親子ティール大会	選手名	()
	母親選手名	()

- ※ 最優秀選手は、必ず各チーム1名を合同表彰式にて表彰させていただきますので、チーム内で決めていただき、報告してください。
- ※ 賞状・楯・トロフィーの発注の関係上、平成30年1月28日(日)までに報告していただきますようお願いいたします。
- ※ 大きな字で、楷書でお願いします。ここに書いていただいた字をもとに、賞状・楯・トロフィー等を発注します。
- ※ 合同表彰式への参加をお願いします。(現時点での予定で構いません)

合同表彰式 参加予定選手人数

卒業親善大会選手()人
新人大会選手()人
親子ティール大会選手()人+母親選手()人

愛名少年野球連盟

FAX 052-701-0461